

### Objectifs pédagogiques

Apprendre à réaliser des rendus photoréalistes à partir de modélisations 3D, en maîtrisant caméras, lumières, matières et outils de retouche afin de réaliser des rendus 3D professionnels.

### Publics concernés

Pour public ayant suivi la formation Sketchup.

### Modalités et délais d'accès

Par email ou par téléphone pour vous inscrire. Entrée permanente (selon disponibilité du formateur).

### Nombre de stagiaires

De 1 à 5 stagiaires en intra.

### Lieu de la formation

Sur le site de l'entreprise cliente. En présentiel.

### Dates

À définir avec l'entreprise cliente. Entrée permanente.

### Durée de la formation / Horaires

3 jours (3 x 7 heures) / 9h00-12h30 / 13h30-17h00

### Prérequis

Maîtrise de l'environnement PC ou Mac.  
Autonomie sur Internet.

### Méthode et moyens pédagogiques

Apport théorique, démonstrations par l'exemple, mises en pratique et mises en situation. Supports de cours.

### Moyens techniques

Un poste informatique par stagiaire disposant du logiciel enseigné. Connexion internet requise.

### Modalités d'évaluation

Un exercice par séquence (*item en majuscules*) et mise en situation en fin de formation pour évaluer les acquis.

### Sanction

Attestation d'acquisition des connaissances.

### Formateur

Donatien Leroy est professionnel de la communication visuelle et formateur multimédia depuis plus de 15 ans.

### Accessibilité

Les formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap. En amont de la formation, le formateur entre en contact avec le stagiaire ou son référent pour définir la nature des difficultés d'apprentissage et définir les modalités de l'adaptation de la formation.

### Note de satisfaction des participants

Indice global de satisfaction (2020-2026) :  
Nouvelle formation

## PROGRAMME DE FORMATION

### TWILIGHT RENDER ET PHOTOSHOP

#### Rendu photoréaliste avec Sketchup

#### JOUR 1

##### PRÉSENTATION ET INTERFACE

Installation dans Sketchup et interface  
Les modes d'affichages

##### IMPORTER UN MODÈLE

en provenance de Sketchup

##### LA MANIPULATION DES OBJETS

Déplacements, création, suppression, importation

##### LES CAMÉRAS

Les différents types de caméras  
Positionnement et réglages

#### JOUR 2

##### LES LUMIÈRES

Les différentes sources lumineuses  
Réglages des lumières / Le ciel et le soleil

##### LES MATIÈRES

Couleurs et textures  
Création de matières

##### LE RENDU

Paramètres  
Tests

##### EXPORTATIONS

#### JOUR 3

##### LES RÉGLAGES DE PHOTOSHOP

Niveaux, contraste, réglages localisés...

##### LES OUTILS DE PHOTOSHOP

Correcteur localisé, outils densité, outils flous...

##### RESSOURCES GRATUITES SUR LE WEB

### DONATIEN LEROY / BINDI CRÉATION

3 rue de la Salle / 37190 VALLÈRES

Tel : 06 28 23 74 38

E-mail : [contact@bindi-creation.com](mailto:contact@bindi-creation.com)

N° SIRET : 49526116600062

ORGANISME DE FORMATION ENREGISTRÉ AUPRÈS DE LA DREETS DE LA  
RÉGION CENTRE-VAL DE LOIRE / N° DE DÉCLARATION D'ACTIVITÉ  
AU TITRE DE LA FORMATION PROFESSIONNELLE : 24370323937