

FORMATION SKETCHUP

Initiation / Tout public.

Objectif : Apprendre à concevoir des objets en 3D. Travailler sur les textures. Exporter les rendus.

Moyens pédagogiques : formation sur site, un poste informatique par stagiaire, support de cours fournis.

Modalités de suivi : exercices pratiques tout au long de la formation et en fin de stage.

Durée : 4 jours (4 x 7 heures).

INTERFACE DE SKETCHUP

Barres d'outils, fenêtres, unités de mesure...

MODÉLISATION

Outils de positionnement, outils de forme, outils de mesure, outils de dessin 3D, outils de modélisation...

LES TEXTURES

Outils de remplissage.

Positionner, orienter, mettre à l'échelle la texture.

Créer une texture...

L'INSERTION D'IMAGES

L'image comme illustration et comme modèle.

LES RESSOURCES EN LIGNE

Où les trouver ?

Comment les utiliser ?

LES ANIMATIONS

Créer des scènes.

Régler les transitions.

Créer une visite virtuelle...

LE RENDU

Les styles graphiques. Le brouillard et les ombres.

LES DIFFÉRENTS MODES D'EXPORTATION

Jpeg, Pdf, animations...

BINDI CREATION

DONATIEN LEROY

TEL : 06 28 23 74 38

E-MAIL : CONTACT@BINDI-CREATION.COM

SIÈGE SOCIAL :

LA BECTHIÈRE

37190 DRUYE (TOURS)

ENTREPRISE N° SIRET : 49526116600054



Datadock